

Валерий Алиев

# КОМПЬЮТЕР — это просто!



**4-е издание**

**Эта книга расскажет вам:**

- об основах работы на ПК
- о программах Word и Excel
- об электронной почте

 **ПИТЕР®**

*Алиев В. К.*

## **Компьютер — это просто!**

**4-е издание**

Заведующая редакцией  
Ведущий редактор  
Литературный редактор  
Художник  
Корректоры  
Верстка

*К. Галицкая  
Е. Каляева  
А. Вельянинова  
Л. Адуевская  
А. Занина, Е. Павлович  
Г. Блинов*

ББК 32.972.23

УДК 004.382.7

**Алиев В. К.**

A50 Компьютер — это просто! 4-е изд. — СПб.: Питер, 2012. — 192 с.: ил.

ISBN 978-5-459-01034-3

Компьютер является неотъемлемой частью современного мира. Можно ли освоить компьютер за несколько дней? Автор данной книги доказывает, что в этом нет ничего сложного. Прочитав ее, вы будете легко обращаться с компьютером: изучите возможности программ Word и Excel, научитесь пользоваться Интернетом и почтовыми программами. Книга написана по принципу «просто и ничего лишнего», благодаря чему доступна для самого широкого круга читателей.

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Информация, содержащаяся в данной книге, получена из источников, рассматриваемых издательством как надежные. Тем не менее, имея в виду возможные человеческие или технические ошибки, издательство не может гарантировать абсолютную точность и полноту приводимых сведений и не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 978-5-459-01034-3

© ООО Издательство «Питер», 2012

ООО «Мир книг», 198206, Санкт-Петербург, Петергофское шоссе, 73, лит. А29.

Налоговая льгота — общероссийский классификатор продукции ОК 005-93, том 2;  
95 3005 — литература учебная.

Подписано в печать 30.06.11. Формат 60×90/16. Усл. п. л. 12. Тираж 3000. Заказ 0000.

Отпечатано с готовых диапозитивов в ИПК ООО «Ленинградское издательство».  
194044, Санкт-Петербург, ул. Менделеевская, 9.

# Оглавление

Предисловие к четвертому изданию.....	5
От издательства .....	6
<b>Глава 1. Что такое компьютер, или Как включается утюг .....</b>	<b>7</b>
Системный блок.....	11
Клавиатура.....	11
Алфавитно-цифровой блок клавиш .....	12
Клавиши управления курсором .....	15
Цифровой блок клавиш .....	16
Мышь .....	17
<b>Глава 2. Операционная система Windows .....</b>	<b>20</b>
Рабочее место .....	21
Панель задач.....	22
Параметры кнопки Пуск .....	26
Ярлыки и папки .....	27
Гаджеты Рабочего стола .....	31
Изменение свойств Рабочего стола .....	33
Окна.....	34
Шапка окна .....	35
Кнопки окна .....	36
Бирки окон на Панели задач .....	36
Полосы прокрутки .....	37
Границы окна .....	38
Строка меню окна .....	39
Панель инструментов.....	39
Настройка параметров компьютера .....	40
Полезные комбинации клавиш .....	41
<b>Глава 3. Знакомство с Интернетом. Почтовые серверы .....</b>	<b>43</b>
Internet Explorer — проводник по Интернету .....	44
Начало работы .....	45
Настройка Internet Explorer .....	47
Порталы почтовых сервисов.....	55
Регистрация почтового ящика.....	57
Работа с почтовым сервисом .....	61
<b>Глава 4. Что такое электронная почта, или Как писать письма .....</b>	<b>76</b>
Начало работы .....	79
Окно Mozilla Thunderbird .....	80

Настройка программы Mozilla Thunderbird.....	84
Настройка учетных записей.....	90
Панель инструментов.....	101
<b>Глава 5. Microsoft Office 2007 .....</b>	<b>108</b>
Интерфейс Office .....	109
Microsoft Office Word 2007 .....	110
Начало работы .....	111
Создание документа .....	120
Сохранение документа.....	121
Переименование документа.....	122
Форматирование документа .....	123
Выделение .....	133
Редактирование документа .....	137
Формат по образцу .....	141
Предварительный просмотр .....	142
Таблицы и границы.....	143
WordArt: создание надписей .....	150
Колонтитулы .....	153
Создание оглавления .....	156
Вставка формул .....	158
Microsoft Office Excel 2007 .....	159
Начало работы .....	161
Создание книги .....	165
Сохранение книги .....	165
Открытие книги .....	166
Переименование книги .....	167
Листы.....	167
Ввод данных.....	170
Выделение ячеек.....	170
Объединение ячеек.....	171
Позиционирование текста.....	171
Форматирование текста.....	173
Выделение текста .....	174
Выделение блока ячеек.....	176
Редактирование книги Excel .....	177
Типы данных.....	181
Формулы.....	183
Операции между листами .....	184
Тестирование программного продукта .....	185
Закрепление окон .....	189
Кое-что для любознательных .....	189
Заключение.....	192

# **ГЛАВА 1**

## **Что такое компьютер, или Как включается утюг**

- Системный блок
- Клавиатура
- Мышь

Не боги горшки обжигают.

При чем здесь уют? Все просто. Согласно легенде, когда появились первые персональные компьютеры (правда, тогда такого названия у них еще не было), они произвели большое впечатление на Министерство обороны США. Военные поняли будущие возможности этих устройств и сделали заказ на разработку (или доработку) этой концепции ЭВМ. Главное требование Минобороны к персональному компьютеру было таково: он должен быть прост, как уют, — включи и работай.

Так что же это такое — компьютер? Автор понимает, что это знают все, но считает, что прежде, чем вступать в диалог, необходимо договориться о терминах. Почему-то в большинстве вузов считают необходимым изучать внутренности компьютера основательно, вплоть до устройства внутренней памяти и регистров, адресации ячеек (слов, байтов) и т. п. Остается загадкой, почему в вузах не изучают устройство телефона, хотя большинство людей с успехом им пользуется. Поэтому если вы считаете, что знаете, из чего состоит компьютер, смело пропускайте этот раздел.

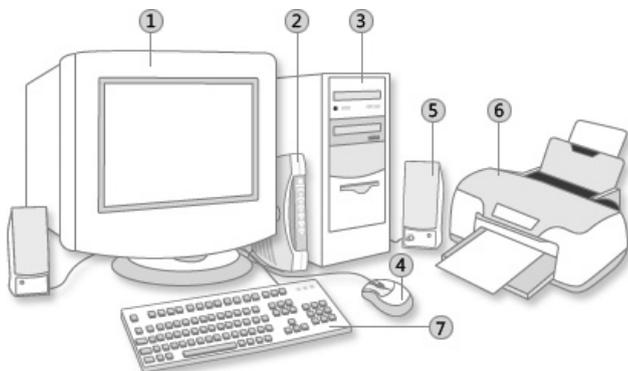
Слово «компьютер» означает «вычислитель», то есть устройство для выполнения вычислений. Для большинства читателей это означает лишь то, что «автор, видимо, человек эрудированный» и дальше следует этимология слова «уют». Но этим первым предложением я лишь отдал дань уважения всем предыдущим книгам о компьютерах.

Итак, компьютер — это, прежде всего, машина, которая во многом аналогична другим машинам. Так, он работает от электричества, состоит из ряда взаимосвязанных блоков и предназначен для... Читателю предстоит самому ответить на вопрос, зачем же ему нужен компьютер, после изучения данной книги. Я же дам официальное определение.

Компьютер предназначен для сбора,  
обработки и хранения различной  
информации.

Таким образом, функции компьютера сегодня, как вы, наверное, догадываетесь, значительно многообразнее, чем простое выполнение вычислений. По крайней мере, я знаю достаточно много людей, которые годами пользуются компьютером и ни разу ничего на нем не вычисляли, предпочитая делать это на калькуляторе.

Система настольного компьютера (рис. 1.1) включает обязательные (системный блок, монитор, клавиатура, мышь) и дополнительные составляющие (модем, принтер и т. д.).



- |   |         |   |                |   |         |   |            |
|---|---------|---|----------------|---|---------|---|------------|
| 1 | Монитор | 3 | Системный блок | 5 | Динамик | 7 | Клавиатура |
| 2 | Модем   | 4 | Мышь           | 6 | Принтер |   |            |

**Рис. 1.1.** Система настольного компьютера

Приведенное выше определение компьютера позволяет выделить в нем наиболее существенные элементы, которые мы будем называть блоками:

- блок ввода информации;
- блок обработки информации;
- блок вывода информации.

Каждый блок, в свою очередь, состоит из нескольких частей.

Блок ввода информации состоит из:

- клавиатуры;
- дисковод;
- привода компакт-дисков;
- монитора;
- мыши.

В блок обработки информации входят:

- оперативная память;
- процессор.

Блок вывода информации включает:

- ❑ дисковод;
- ❑ привод компакт-дисков;
- ❑ монитор.

Состав названных блоков достаточно условный, то есть это тот минимальный набор, без которого персональный компьютер уже перестает быть таковым. Как видите, одни и те же части присутствуют в разных блоках, и это многое упрощает.

Ниже показаны отдельные части компьютера (рис. 1.2–1.5).



**Рис. 1.2.** Клавиатура



**Рис. 1.3.** Монитор



**Рис. 1.4.** Системный блок



**Рис. 1.5.** Мышь

Все это, соединенное вместе  
и подключенное к электричеству,  
и называется компьютером.

Сборку компьютера и подключение его к сети питания лучше доверить специалисту той фирмы, в которой вы его покупали. Это позволит вам избежать лишних волнений и получить ответы на все вопросы, которые возникают в первые минуты общения с компьютером.

Поскольку в дальнейшем мы будем часто обращаться к перечисленным устройствам и работать с ними, необходимо рассмотреть их более подробно.

## Системный блок

Системный блок — это и есть блок обработки информации. Нам он интересен тем, что именно на нем расположена кнопка или клавиша включения компьютера. Правда, необходимо отметить, что в нем же находятся и другие довольно важные устройства, такие как:

- дисковод для дискет;
- привод компакт-дисков.

Будущее системного блока довольно проблематично: общая тенденция развития информационных технологий такова, что как самостоятельная единица он скоро исчезнет. Уже в нынешних ноутбуках его трудно выделить, поскольку он совмещен с клавиатурой. С развитием технологии виртуальных клавиатур, то есть когда предлагается набирать символы на экране монитора, весь компьютер будет представлен экраном монитора с USB-портами и сетевой платой для выхода в Интернет (сейчас это называют тонкими клиентами).

## Клавиатура

Черные, кривые, от рождения все немые,  
Встанут в ряд — сейчас заговорят.  
(Алфавит)

*Русская народная загадка*

Клавиатура условно делится на блоки клавиш (рис. 1.6).

Следует отметить, что цифровой блок клавиш в ноутбуках, как правило, отсутствует.

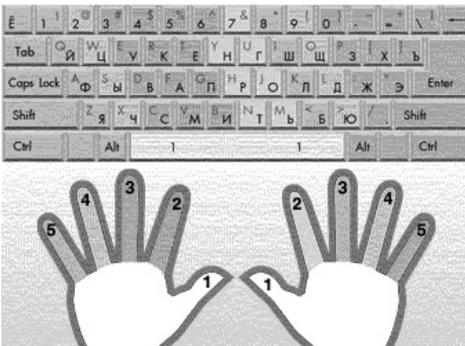


**Рис. 1.6.** Условные блоки клавиш на клавиатуре

Рассмотрим каждый блок отдельно.

## Алфавитно-цифровой блок клавиш

Клавиши этого блока (рис. 1.7) используются чаще остальных. Они работают в двух режимах: при нажатой и отпущенной клавише Shift, которая определяет, прописная или строчная буква появится на экране монитора. Клавиш Shift на клавиатуре две: с правой и с левой стороны алфавитно-цифрового блока, — и они абсолютно равнозначны.



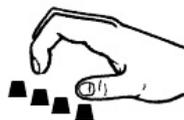
**Рис. 1.7.** Алфавитно-цифровой блок клавиш. Соответствие пальцев клавишам клавиатуры

На каждой клавише символы нанесены в два яруса: на верхнем находятся буквы английского алфавита (латинская раскладка), на нижнем — русского алфавита (русская раскладка). Раскладка клавиатуры переключается одновременным нажатием клавиш **Alt+Shift** или **Ctrl+Shift**, что определяется настройкой языковой панели<sup>1</sup>.

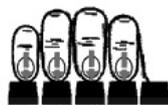
## Постановка рук

Большинство читателей наверняка уже имели дело с клавиатурой компьютера или пишущей машинки и имеют собственное, хотя и неправильное, мнение на этот счет. Наиболее полно о постановке рук можно прочитать, обучаясь с помощью программы «Соло на клавиатуре» В. В. Шахиджаняна. Я сам учился работать с клавиатурой в процессе работы на компьютере, то есть не учился вовсе, и считал свою скорость набора — где-то порядка 120–140 символов в минуту — довольно приличной. Но когда увидел, как быстро набирает американка — преподаватель английского языка (в американских школах специально учат правильно «стучать по клавише<sup>2</sup>»), изменил свое мнение и специально потратил 30 часов на курс Шахиджаняна. Скорость увеличилась не сильно, но сам набор любого текста перестал быть мучением, а превратился в удовольствие. И главное здесь — правильная постановка рук, когда пальцы находятся именно там, где они должны быть.

Итак, исходное положение рук: пальцы левой руки лежат на клавишах с буквами **ф, ы, в, а**, правой — на клавишах с буквами **о, л, д, ж**. (рис. 1.8–1.9). Большие пальцы обеих рук находятся над пробельной клавишей. Чтобы было легко ставить руки в исходное положение, клавиши с буквами **а** и **о** помечены.



**Рис. 1.8.**  
Постановка рук.  
Вид сбоку



**Рис. 1.9.**  
Постановка рук.  
Вид спереди

<sup>1</sup> Для настройки нужно щелкнуть правой кнопкой мыши на кнопке раскладки клавиатуры **RU**, которая находится в правой части Панели задач, и выбрать команду **Параметры**. В открывшемся диалоговом окне **Языки и службы текстового ввода** нужно перейти на вкладку **Переключение клавиатуры**, в области **Сочетания клавиш для языков ввода** выбрать в списке **Переключить язык ввода** и нажать кнопку **Сменить сочетание клавиш**. В окне **Изменение сочетания клавиш** установить переключатель **Смена раскладки клавиатуры** в требуемое положение.

<sup>2</sup> Сокращенное название клавиатуры компьютера.

Удары по клавишам (не нажимы, а удары! — этому необходимо научиться) должны выходить легкими и отрывистыми. Вам знакомо выражение «забарабанил дождь»? Представьте себе, как падают капли... Вот такими же — барабаниющими, как дождь, — и должны быть удары ваших пальцев по клавишам. Но ударять — не значит молотить по клавиатуре. Будете молотить — клавиатура скоро выйдет из строя, а главное, руки так устают быстрее.

Прикасаться нужно подушечками пальцев, ударять так, как мы проверяем, горяч ли утюг, — резким прикосновением, — и в самом ударе должна принимать участие вся кисть, а не только палец, набирающий ту или иную букву. После удара палец надо тут же отрывать от клавиши<sup>1</sup>.

Все клавиши нажимаются быстро и нежно.

Видимо, нужно объяснить, что необходимость быстро ударять по клавишам связана с тем, что клавиатура имеет свой буфер, в который попадают коды нажатых клавиш, и снятие этих кодов происходит за довольно короткий интервал времени. То есть если вы задержали палец на клавише, то в буфер попадет код не одной буквы, а двух или более. Поэтому все клавиши должны нажиматься быстро. Это правило имеет исключение только для клавиш Alt (произносится «альт»), Ctrl («контрол»), Shift («шифт»), Windows («виндоус») и Context («контекст»). Их можно удерживать как угодно долго<sup>2</sup>.

Удерживать можно только клавиши Alt, Ctrl, Shift, Windows и Context.

С этой особенностью связано одно полезное действие — **одновременное нажатие клавиш** (такие сочетания клавиш обычно называют «**быстрые клавиши**» или «**горячие клавиши**»). Записывается это так: Alt+..., Ctrl+..., Shift+.... Все буквы в комбинациях клавиш набираются на латинской раскладке. Горячие клавиши позволяют быстро выполнять различные команды и действия. Например, комбинация Ctrl+S соответствует команде Сохранить. Такая запись означает, что нужно, удерживая клавишу Ctrl, нажать клавишу с буквой S.

<sup>1</sup> Текст этих двух абзацев заимствован у В. В. Шахиджяна: лучше не скажешь.

<sup>2</sup> В новых версиях Windows удержание правой клавиши Shift дольше 8 секунд приводит к включению фильтра ввода, который позволяет регулировать скорость повтора символов и время нажатия клавиш для пользователей, имеющих трудности с равномерным вводом текста.



### ПРИМЕЧАНИЕ

Во многих прикладных программах клавиша Alt используется для активизации основного меню и работы с ним с помощью клавиш управления курсором. Ситуация легко исправляется повторным нажатием клавиши Alt или нажатием клавиши Esc («эскэйп», или Сброс).

## Клавиши управления

О некоторых клавишах, входящих в алфавитно-цифровой блок, надо сказать отдельно, так как обычно результат их нажатия не отображается на экране монитора и при печати.

Функции клавиш управления:

- Пробел — используется для вставки пустот между словами;
- Caps Lock — переключает раскладку между прописными и строчными буквами и меняет режим работы клавиши Shift. Имеет контрольную лампочку на панели световых индикаторов;
- Backspace (←) — удаляет символ слева от курсора;
- Shift — удерживается, когда нужно сменить режим набора символов с прописных на строчные;
- Enter (Ввод) — служит для сообщения компьютеру об окончании операции, о выборе некоторого действия, об активизации выбранного объекта и т. д. Очень важная и очень опасная клавиша. По сути, с помощью этой клавиши компьютер общается с вами. Нажимайте ее только тогда, когда уверены, что правильно поняли объяснения компьютера. Если это не так, то вы можете очень легко сотворить на своей машине «конец света» и потом обвинить в этом компьютер. Хотя это и похоже на то, как если бы вы ударили себя молотком по пальцу и за это выбросили молоток в мусорное ведро.

## Клавиши управления курсором

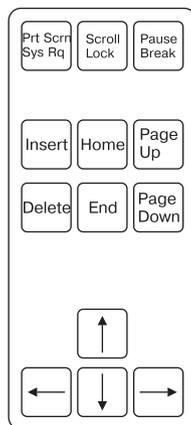
Этот блок клавиш (рис. 1.10) называется так потому, что он управляет курсором. Значение термина «курсор» мы рассмотрим немного позднее. Пока же я отмечу, что любая интерактивная программа<sup>1</sup> имеет

<sup>1</sup> То есть программа, которая рассчитана на взаимодействие с пользователем посредством вопросов и ответов.

специальное место, в которое вводится необходимая для эффективной работы информация. Именно в этом месте и находится курсор, который можно перемещать в некоторых пределах.

Функции клавиш управления курсором:

- Insert — переключает режим вставки и замены<sup>1</sup>;
- Delete — удаляет символ справа от курсора;
- Home — переводит курсор в начало строки;
- End — переводит курсор в конец строки;
- Page Up — перемещает курсор на экран вверх;
- Page Down — перемещает курсор на экран вниз;
- клавиши со стрелками — перемещают курсор на одну позицию в сторону, указанную стрелкой<sup>2</sup>.



**Рис. 1.10.**  
Клавиши управления курсором

Сочетания клавиш приведены в табл. 1.1.

**Таблица 1.1.** Быстрые клавиши

Клавиши	Действие
Ctrl+Home	Перейти в начало документа
Ctrl+End	Перейти в конец документа
Ctrl+Page Up	Перейти в начало листа
Ctrl+Page Down	Перейти в конец листа
Ctrl+→ (←)	Перейти в начало следующего (предыдущего) слова

## Цифровой блок клавиш

Назначение данного блока клавиш (рис. 1.11) — быстрый набор цифр и знаков арифметических операций. Этот блок клавиш может выполнять и функции клавиш управления курсором. Цифровым он становится при нажатой клавише Num Lock (когда горит контрольная лампочка Num Lock).

<sup>1</sup> Обычный режим работы с текстом во всех программах — режим вставки, то есть символ нажатой на клавиатуре клавиши появляется в месте расположения курсора, раздвигая находящиеся там символы. В режиме замены символ нажатой клавиши заменяет символ в месте расположения курсора.

<sup>2</sup> В последних модификациях клавиатур в этот блок стали добавлять клавиши Print Screen, Scroll Lock и Pause Break.

Кроме цифровых клавиш и Num Lock, этот блок включает следующие клавиши:

- «/» — арифметический знак деления;
- «\*» — арифметический знак умножения;
- «-» — арифметический знак вычитания;
- «+» — арифметический знак сложения<sup>1</sup>;
- Enter (Ввод) — полностью соответствует такой же клавише в алфавитно-цифровом блоке;
- Del (клавиша Delete с точкой) — о ней необходимо сказать, что в режиме цифр она не всегда эквивалентна десятичной точке (Microsoft Excel воспринимает ее как десятичную точку, а Visual Basic — нет).

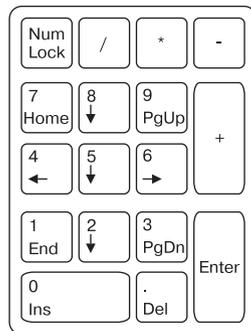


Рис. 1.11. Цифровой блок клавиш

## Мышь

Маленький шарик

Под лавкой шарит.

(Мышь)

*Русская народная загадка*

Манипулятор «мышь» (см. рис. 1.5) был изобретен в 1964 году в Стэнфордском научном институте. Поначалу устройство продвигалось на рынок довольно медленно, но по мере распространения GUI<sup>2</sup> оно стало обязательной принадлежностью каждого компьютера.

Мыши выпускаются многими изготовителями и бывают самых разнообразных конструкций и размеров. Несмотря на внешние отличия, все они работают одинаково. Перемещение мыши по специальному коврику вызывает аналогичное перемещение указателя мыши по экрану монитора.

Основными составными элементами мыши являются:

- **корпус**, который вы держите в руках и передвигаете по коврику;
- **шарик**<sup>3</sup> — датчик перемещения мыши;

<sup>1</sup> В указанных значениях клавиши «/», «\*», «-» и «+» действуют в макросах, программах VBA, Visual Basic и Microsoft Excel.

<sup>2</sup> Graphics User Interface — графический интерфейс пользователя.

<sup>3</sup> В настоящее время этот шарик активно заменяется световым диодом. Такие мыши называются оптическими. Думаю, не ошибусь, если предположу, что мыши с шариками скоро исчезнут.

- несколько **кнопок** (две или три) для осуществления команд или выбора;
- **кабель**<sup>1</sup> с разъемом для соединения мыши с компьютером;
- **колесо прокрутки**.

На рис. 1.5 показана наиболее распространенная мышь. Для информации упомяну еще некоторые виды мыши:

- **трекбол** (TrackBall) — похож на перевернутую мышь. Вместо перемещения корпуса мыши в нем крутится непосредственно шар;
- **трекпойнт** (TrackPoint) — в нем тоже крутится шарик, но сам манипулятор вмонтирован в корпус (встречается в некоторых версиях ноутбуков);
- **контактная панель** (TouchPad) — пользователь перемещает палец по небольшому экрану (используется в большинстве современных ноутбуков).

Прежде чем говорить о работе с мышью, необходимо ввести несколько терминов, на которые мы будем в дальнейшем опираться:

- **щелчок** мышью — быстро нажать и отпустить клавишу мыши;
- **клик (двойной щелчок)** — дважды быстро нажать и отпустить клавишу мыши<sup>2</sup>;
- **протяжка** — при нажатой левой клавише мыши переместить указатель мыши в нужное место экрана;
- **взять объект** мышью — установить указатель мыши на объект, нажать левую кнопку мыши и, удерживая ее, переместить мышь в нужное место;
- вызвать **контекстное меню объекта** — установив указатель мыши на объекте, щелкнуть правой кнопкой.

Большое число программ ориентировано на работу с текстовым режимом экрана и предполагает возможность работы без мыши. Но мышь значительно облегчает жизнь, особенно при отсутствии навыка работы с клавиатурой.

В графическом режиме указатель мыши обычно имеет форму стрелки и может передвигаться с точностью до пиксела, что облегчает его позиционирование (рис. 1.12).

---

<sup>1</sup> Наверняка скоро не станет и мышей с кабелем. Уже разработаны беспроводные мыши. Да что мыши — компьютеры!

<sup>2</sup> В англоязычной литературе щелчок называется Click, а двойной щелчок — Double Click.

Вообще говоря, указатель мыши может иметь разные формы в зависимости от того, где он расположен, в каком состоянии программа, в которой он находится, какие действия можно осуществлять с помощью мыши и т. д. (рис. 1.13). Возможные наборы указателя мыши вы всегда можете настроить<sup>1</sup>.

Некоторые программы (Word, Excel) имеют свои формы указателя мыши для отображения специфических операций.



**Рис. 1.12.**  
Указатель мыши

	основной режим		перемещение
	режим справки		рукописный ввод
	выделение текста		операция невозможна
	изменение вертикальных размеров		система недоступна
	изменение горизонтальных размеров		фоновый режим
	изменение диагональных размеров		выбор ссылки

**Рис. 1.13.** Виды указателя мыши

Основная рабочая кнопка мыши — левая. Именно щелчок левой кнопкой мыши обеспечивает открытие меню, активизацию кнопок, перемещение курсора, выделение объектов и т. д. Правая кнопка мыши служит для вызова контекстного меню, содержание которого зависит от того, где находится указатель мыши.

Кроме вышперечисленных, есть еще много устройств, которые можно «прицепить» к компьютеру, но которые им не являются. Более того, без компьютера они никакой ценности не представляют. С каждым годом появляется все больше комплектующих. Если у вас есть возможность все это приобретать — очень хорошо. Но опыт показывает, что чем позже мы это покупаем, тем дешевле нам это обходится. Вывод: приобретайте то, что вам действительно необходимо, и тогда, когда это действительно требуется. Не закупайте впрок: со временем все будет только дешеветь и совершенствоваться.

<sup>1</sup> Для этого выполните команду Пуск ► Панель управления, в появившемся диалоговом окне выберите категорию Оформление и персонализация, в следующем окне найдите команду Персонализация и в соответствующем окне выберите Изменение указателей мыши.

## **ГЛАВА 2**

### **Операционная система Windows**

- Рабочее место
- Окна
- Настройка параметров компьютера
- Полезные комбинации клавиш

Книга книгой, а своим умом двигай.

*Русская народная пословица*

Ваш компьютер работает под управлением операционной системы Windows. И хотя различные версии Windows (95, 98, 2000, ME, XP, Vista, 7...) отличаются друг от друга, сходств у них больше, чем различий, и это их главное достоинство. Поэтому мы будем рассматривать только те аспекты Windows, которые являются базовыми и реализованы во всех версиях этой операционной системы. Примеры и рисунки будут соответствовать Windows 7.

## Рабочее место

Если не можешь делать то, что нравится, пусть тебе нравится то, что делаешь.

*Французская пословица*

Рабочим местом операционной системы является Рабочий стол (рис. 2.1).



**Рис. 2.1.** Рабочий стол